

Envie d'imprimer cette règle et de la glissez dans votre boîte ?

Rien de plus simple !

Cette page est au format A4, vous pouvez donc l'imprimer sans souci en suivant la méthode ci-dessous.

1. IMPRIMEZ-MOI (A4)

2. DÉCOUPEZ-MOI

3. PLIEZ-MOI en 2

4. GLISSEZ-MOI dans la BOITE !

5. ET VOILÀ !

Et si vous souhaitez juste lire la règle sur votre écran sans imprimer, ça marche aussi ☺



D'autres règles ?
www.crazyfingers.fun

CRAZY FINGERS

Règle du jeu CLASH ROYAL

2 ARMÉES, UNE ARÈNE, C'EST LE CLASH !

CRAZY FINGERS™ CLASH ROYAL 2 à 4 JOUEURS

QUI GAGNE ? L'équipe qui capture en premier la Tête de Mort de l'autre !

Le Clash Royal se joue à 2 équipes (1 ou 2 joueurs par équipe).

Choisissez une couleur, **VERT** ou **ROUGE**, et prenez **10 cartes** :

- 1 carte **TÊTE DE MORT**: c'est la plus faible du jeu, elle est battue par toutes les autres cartes et c'est la carte à capturer !
- 1 carte **Joker de votre couleur** : le **ROI**. C'est la carte la plus forte du jeu mais une carte le bat : l'Espion.
- 1 carte **Joker orange** : l'**ESPION**. Il est battu par les Pierres, Feuilles et Ciseaux mais il bat le Roi.
- 7 cartes **Pierre, Feuille ou Ciseaux** de votre couleur, à répartir comme chacun le souhaite (un peu de chaque, 7 cartes identiques...) mais en gardant la répartition secrète.

Mettez toutes les autres cartes de côté, elles ne serviront pas.

Installation de l'arène du Clash

- Le Clash se déroule face à face.
- Chaque équipe aligne devant elle **2 rangées de 5 cartes faces cachées**, sans rien dévoiler de la place de chaque carte bien évidemment. Très important : **placez vos 10 cartes A L'ENDROIT**, avec le logo CRAZY FINGERS lisible pour vous.
- Laissez la place de **2 rangées vides** entre chaque joueur.

L'arène est prête, limitée par la première ligne de chacun et les 2 bords, il est interdit de dépasser ces limites.

Le Clash Royal peut commencer ! Pour savoir qui commence, piochez une carte du paquet. Celui qui gagne choisit de commencer ou de laisser l'autre équipe commencer.

A votre tour de jeu, vous avez droit à une action : **déplacer** ou **attaquer**. Vous pouvez regarder vos cartes avant de jouer... mais sans les montrer à l'autre équipe !

- **DÉPLACER** l'une de vos cartes d'une « case » dans le sens de votre choix (avant, arrière, gauche, droite) vers un emplacement vide. On ne peut pas poser une carte sur une autre carte.
- **ATTAQUER** une carte voisine : désignez la carte qui attaque et la carte attaquée, chacun révèle sa carte. Le vainqueur met sa carte à la place de celle du vaincu, qui est posée hors de l'arène. Si égalité lors d'un combat, chaque équipe remet sa carte où elle était, personne ne gagne !

Dès que la Tête de Mort est vaincue dans un combat, elle est capturée. Et c'est l'équipe qui l'a capturée qui gagne le Clash !

DÉPLACER **ATTAQUER**

CLASH ROYAL