

Envie d'imprimer cette règle et de la glissez dans votre boîte ?

Rien de plus simple !

Cette page est au format A4, vous pouvez donc l'imprimer sans souci en suivant la méthode ci-dessous.

1. IMPRIMEZ-MOI (A4)

2. DÉCOUPEZ-MOI

3. PLIEZ-MOI en 2

4. GLISSEZ-MOI dans la BOÎTE !

5. ET VOILÀ !

Et si vous souhaitez juste lire la règle sur votre écran sans imprimer, ça marche aussi ☺




D'autres règles ?
www.crazyfingers.fun

CRAZY FINGERS

Règle du jeu CONQUISTADOR

STRATÉGIE ET CONQUÊTE DE TRÉSORS

CRAZY FINGERS™ CONQUISTADOR 2 à 10 joueurs

 **QUI GAGNE ?** L'équipage qui a conquis le plus de trésors !

Avant de commencer, disposez sur la table les 5 îles : 5 cartes faces cachées et bien séparées. Puis posez sur chacune **un petit objet** de votre choix (boucle d'oreille, bague, morceau de pain, pierre...) : ce sont les **TRÉSORS à conquérir !**

Vous êtes 3 ÉQUIPAGES, 3 vaisseaux qui partent à la conquête de trésors ! Répartissez les joueurs en 3 équipages, comme vous le souhaitez. Si vous êtes deux, faites 2 équipages.

Chaque équipage choisit une couleur (vert, orange ou rouge) et reçoit 11 cartes :

- 3 cartes PIERRE de votre couleur
- 3 cartes FEUILLE de votre couleur
- 3 cartes CISEAUX de votre couleur
- 1 carte CONQUISTADOR (Joker) de votre couleur
- 1 carte PIRATE (Tête de Mort)

Principe du jeu
L'objectif de votre équipage est de conquérir un maximum de trésors. Pour conquérir un trésor, il faut conquérir l'île correspondante, en posant des cartes autour d'elle (sur les 4 côtés) : il y a donc **4 places disponibles autour de chaque île.**

A votre tour de jeu, vous pouvez :

- Poser n'importe quelle carte de votre jeu sur un emplacement VIDE, autour de l'île de votre choix.
- Poser une carte PIERRE, FEUILLE ou CISEAUX sur une autre carte PLUS FAIBLE déjà posée (par exemple, poser une carte Ciseaux sur une carte Feuille). Interdit de poser une carte Pierre, Feuille ou Ciseaux sur un Conquistador ou un Pirate.
- Poser une carte CONQUISTADOR où vous voulez, sauf sur un Pirate.
- Poser une carte PIRATE où vous voulez, elle « bloque » l'emplacement car on ne peut rien poser dessus !

Déroulement de la partie
C'est parti ! A tour de rôle, chaque équipage pose une carte, comme décrit juste avant. Il est interdit de ne pas jouer, obligation de poser une carte à chaque tour.

Fin du jeu : quand les équipages ont posé toutes leurs cartes, comptez les couleurs autour de chaque île, **la couleur la plus nombreuse gagne le trésor de l'île.** Si égalité, personne ne gagne le trésor ! Important : le Pirate n'ayant pas de couleur, il ne compte pas dans le calcul, même si c'est vous qui l'avez posé !

L'équipage qui a conquis le plus de trésors est déclaré vainqueur.

Plus de PIMENT ? CONQUISTADOR CHALLENGE
Enchaînez plusieurs parties à la suite et notez les trésors gagnés par chaque équipage, **le premier équipage à conquérir tous les trésors est le grand vainqueur du Challenge !**

CONQUISTADOR