

Envie d'imprimer cette règle et de la glissez dans votre boîte ?

Rien de plus simple !

Cette page est au format A4, vous pouvez donc l'imprimer sans souci en suivant la méthode ci-dessous.

CRAZY FINGERS

Règle du jeu TOP LINE

1. IMPRIMEZ-MOI (A4)

2. DÉCOUPEZ-MOI

3. PLIEZ-MOI en 2

4. GLISSEZ-MOI dans la BOÎTE !

5. ET VOILÀ !

Et si vous souhaitez juste lire la règle sur votre écran sans imprimer, ça marche aussi ☺



D'autres règles ?
www.crazyfingers.fun

JEU UN POIL STRESSANT DE CONSTRUCTION ET DE TACTIQUE


CRAZY FINGERS™ TOP LINE 2 A 4 JOUEURS

→ QUI GAGNE ? Le premier à construire une ligne de 10 cartes !

Avant de commencer, **INSTALLEZ** la **CRAZY PIOCHE** !

Prenez les cartes suivantes :

- 2 cartes **JOKER vertes**
- 2 cartes **JOKER oranges**
- 2 cartes **JOKER rouges**
- 3 cartes **TÊTE de MORT**



Mélangez les 9 cartes et posez-les faces cachées au centre de la table **en formant un carré de 3x3**.

Mélangez le reste des cartes et **distribuez 5 cartes à chaque joueur**.

Posez le paquet de cartes restantes sur la carte au milieu du carré 3x3, **vous avez fini de construire la CRAZY PIOCHE**.

Principe du jeu : le but de chaque joueur est de **former une ligne** devant lui avec les règles suivantes :

- Chaque carte posée doit être **PLUS FORTE** que la précédente (la pierre casse les ciseaux, les ciseaux coupent la feuille, la feuille enveloppe la pierre).
- Le Joker se joue après n'importe quelle carte et peut être joué après n'importe quelle carte, c'est donc une carte doublement intéressante !
- La Tête de Mort arrête immédiatement votre ligne ! Vous êtes **OUT** !

C'est parti !

Chaque joueur joue à tour de rôle, **3 actions** sont possibles :

- **Jouer une carte de votre main :** choisissez une carte de votre main plus forte que la dernière carte de votre ligne et posez-la pour continuer la ligne.
- **Piocher une carte « normale » au centre de la Crazy Pioche :** montrez cette carte à tout le monde, vous êtes obligé de la poser quelque part : soit sur votre ligne si c'est possible, soit sur la ligne d'un autre joueur ! Si impossible de la poser, sortez-la du jeu, elle ne servira plus jusqu'à la fin de la partie.
- **Piocher une carte « spéciale » autour de la Crazy Pioche :** attention, Joker ou Tête de Mort, choisissez bien... Si vous piochez un Joker, posez-le pour continuer votre ligne. Si vous piochez une Tête de Mort, votre partie s'arrête, vous êtes out ! Posez la Tête de Mort sur votre ligne et regardez les autres joueurs finir la partie...

Qui gagne ?

Dès que la ligne d'un joueur atteint 10 cartes, la partie s'arrête, c'est lui le vainqueur. Mais, si tous les joueurs sauf un sont bloqués par une Tête de Mort, la partie s'arrête aussi et c'est le joueur « libre » restant qui gagne la partie !

Plus de PIMENT ? Ajoutez les ÉVÉNEMENTS !

Donnez encore plus de piment à vos parties **en utilisant les pictos événement en bleu** sur certaines cartes (voir description sur la feuille Evénements TOP LINE).

TOP LINE →

Envie **d'imprimer** cette règle et de la glissez dans votre **boite** ?

Rien de plus simple !

Cette page est au format A4, vous pouvez donc l'imprimer sans souci en suivant la méthode ci-dessous.

1. **IMPRIMEZ-MOI (A4)**

2. **DÉCOUPEZ-MOI**

3. **GLISSEZ-MOI dans la BOITE !**

4. **ET VOILÀ !**

Et si vous souhaitez juste lire la règle sur votre écran sans imprimer, ça marche aussi 😊



D'autres règles ?
www.crazyfingers.fun


CRAZY FINGERS

ÉVÉNEMENTS du jeu TOP LINE

JEU UN POIL STRESSANT DE CONSTRUCTION ET DE TACTIQUE


CRAZY FINGERS™


 **Événements TOP LINE**

 **REJOUEZ** immédiatement.

 **ÉLIMINEZ** une carte au bout de la ligne de l'un des autres joueurs. Si vous éliminez une Tête de Mort au bout de la ligne d'un joueur sorti du jeu, il revient dans la partie !

 **PIOCHEZ 3 CARTES** « normales » au centre de la Crazy Pioche et choisissez parmi les trois celle que vous jouez. Mettez les 2 autres de côté.

 **ÉCHANGEZ** toutes vos cartes en main avec toutes celles d'un autre joueur OU avec autant de cartes « normales » au centre de la Crazy Pioche.

 **DONNEZ UNE CARTE** de votre main à l'un des autres joueurs qui doit vous dire « **MERCI** » sinon il vous rend votre carte... et doit en plus vous en donner une !

