

Envie **d'imprimer** cette règle et de la glissez dans votre **boite** ?

Rien de plus simple !

Cette page est au format A4, vous pouvez donc l'imprimer sans souci en suivant la méthode ci-dessous.

# CRAZY FINGERS

## Règle du jeu KILLER

JEU DE RÔLE ET D'INSTINCT POUR JOUER A BEAUCOUP !

1. **IMPRIMEZ-MOI (A4)**

2. **DÉCOUPEZ-MOI**

3. **PLIEZ-MOI en 2**

4. **GLISSEZ-MOI dans la BOITE !**


5. **ET VOILÀ !**

Et si vous souhaitez juste lire la règle sur votre écran sans imprimer, ça marche aussi ☺






D'autres règles ?  
[www.crazyfingers.fun](http://www.crazyfingers.fun)

**CRAZY FINGERS™ KILLER** 5 A 15 JOUEURS

 **QUI GAGNE ?** Ceux qui restent jusqu'à la fin !

Un joueur est le **Maître du jeu**, il anime la partie sans jouer.

**Avant de commencer, SÉLECTIONNEZ au choix les cartes :**

- Entre 1 et 3 cartes **TÊTE de MORT**
- Entre 1 et 3 **JOKERS** (répartition des couleurs au choix)
  -  **Vert = Joker NATURE**, il a une potion d'immunité qui annule son élimination (une seule fois).
  -  **Orange = Joker HALLOWEEN**, il « ressuscite » un éliminé, lui ou quelqu'un d'autre (une seule fois).
  -  **Rouge = Joker CRAZY** : il est fou, il se venge immédiatement si éliminé... en éliminant la personne de son choix en plus de lui !
- Complétez avec des CARTES « Pierre Feuille Ciseaux » au hasard pour avoir **autant de cartes que de joueurs**.

**Mélangez toutes ces cartes** puis **chacun pioche une carte** et la garde secrète.

Enlevez toutes les cartes Joker et Tête de Mort restantes pour constituer le paquet qui servira pendant la partie.

**Ça commence... c'est la nuit !** Sur invitation du Maître de Jeu, tout le monde ferme les yeux. Puis les joueurs qui possèdent les **Têtes de Mort ouvrent les yeux**, désignent ensemble en silence la personne qu'ils souhaitent éliminer et referment les yeux. Fin de la nuit, tout le monde ouvre les yeux, le **Maître du Jeu annonce qui est éliminé**. Si c'est un « Pierre Feuille Ciseaux », il est éliminé pour de bon. Si c'est un « Joker », il montre sa carte et il se passe quelque chose (voir description au début).

**Le jour se lève... Le Maître du Jeu choisit une carte** du paquet (Pierre Feuille ou Ciseaux) et la pose au centre, face cachée. Chaque joueur choisit alors une carte du paquet et la pose devant lui, face visible. Puis révélation de la carte centrale : **ceux qui battent cette carte constituent le JURY, les autres sont les ACCUSÉS**. Les membres du Jury choisissent le joueur parmi les accusés qu'ils éliminent soit en tombant d'accord, soit en votant. Mais ils doivent choisir ! Important : si tout le monde ou personne ne bat la carte centrale, la partie continue sans élimination.

Puis une nouvelle nuit commence, et ainsi de suite...

**Qui gagne la partie ?**

S'il ne reste que des Têtes de Mort en jeu, elles gagnent. Si les Têtes de Mort sont toutes éliminées, ce sont tous les autres joueurs qui gagnent.

**KILLER** 